

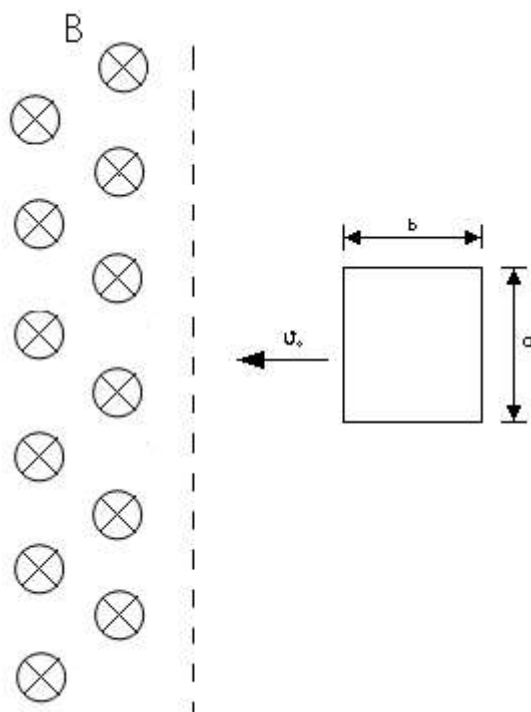
# XXXII OLIMPIADA FIZYCZNA ETAP III

## Zadanie teoretyczne

### ZADANIE T3

Nazwa zadania: „Ramka”

Prostokątna ramka z cienkiego, jednorodnego drutu, o oporności  $R$  i masie  $m$  poruszając się z prędkością początkową  $v_0$  wbiega w obszar stałego, jednorodnego pola magnetycznego o indukcji  $B$  prostopadłej do płaszczyzny ramki oraz do  $v_0$ . Prędkość  $v_0$  jest prostopadła do jednego z boków ramki. Wymiary ramki wynoszą  $a \times b$ . Opisz ruch ramki.



Uwaga: Równania różniczkowe

$$\frac{dx}{dt} + kx = 0 \quad \text{i} \quad \frac{dx}{dt} = ae^{-kt}$$

mają rozwiązania równe odpowiednio

$$x(t) = x_0 e^{-kt} \quad \text{i} \quad x(t) = x_0 + \frac{a}{k} (1 - e^{-kt})$$

### ROZWIĄZANIE ZADANIA T3

Przed dostaniem się do obszaru pola magnetycznego ruch ramki jest ruchem jednostajnym i prostoliniowym. Gdy jeden boków ramki wejdzie w obszar pola, to pojawia się siła elektromotoryczna indukcji równa

$$E(t) = aBv(t),$$

gdzie  $v(t)$  oznacza prędkość w chwili  $t$ . Pod wpływem tej siły elektromotorycznej w ramce płynie prąd o natężeniu danym wzorem

$$i = -\frac{aB}{R} v(t).$$

Na boki ramki równoległe do  $v_0$  działają siły elektrodynamiczne, które się wzajemnie znoszą. Na bok ramki, który jeszcze nie wszedł w obszar siły nie działa żadna siła. Jediną więc siłą działającą na ramkę w początkowym okresie ruchu (tj. zanim cała znajdzie się w polu magnetycznym, co może, ale nie musi nastąpić) jest siła działająca na bok o długości  $a$  poruszający się w obszarze pola magnetycznego. Siła ta wynosi

$$F(t) = -\frac{a^2 B^2}{R} v(t). \quad (1)$$

Analiza kierunku tej siły wskazuje, że jest to siła hamująca ruch ramki i że jej moment względem środka masy ramki jest równy zeru. Zatem ramka nie będzie się obracać, cały czas będzie ona poruszać się ruchem postępowym.

Wzór (1) można zapisać następująco

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\frac{a^2 B^2}{mR} \frac{dx}{dt}$$

lub

$$\frac{dv}{dt} = -\frac{a^2 B^2}{mR} v. \quad (2)$$

Stąd po skorzystaniu ze wskazówki z treści zadania dostajemy:

$$v(t) = v_0 e^{-\frac{a^2 B^2 t}{mR}}. \quad (3)$$

Ale

$$v = \frac{dx}{dt}.$$

Zatem

$$\frac{dx}{dt} = v_0 e^{-\frac{a^2 B^2 t}{mR}}$$

Stąd zaś

$$x(t) = \frac{v_0 mR}{a^2 B^2} \left( 1 - e^{-\frac{a^2 B^2 t}{mR}} \right); \quad x_0 = 0. \quad (4)$$

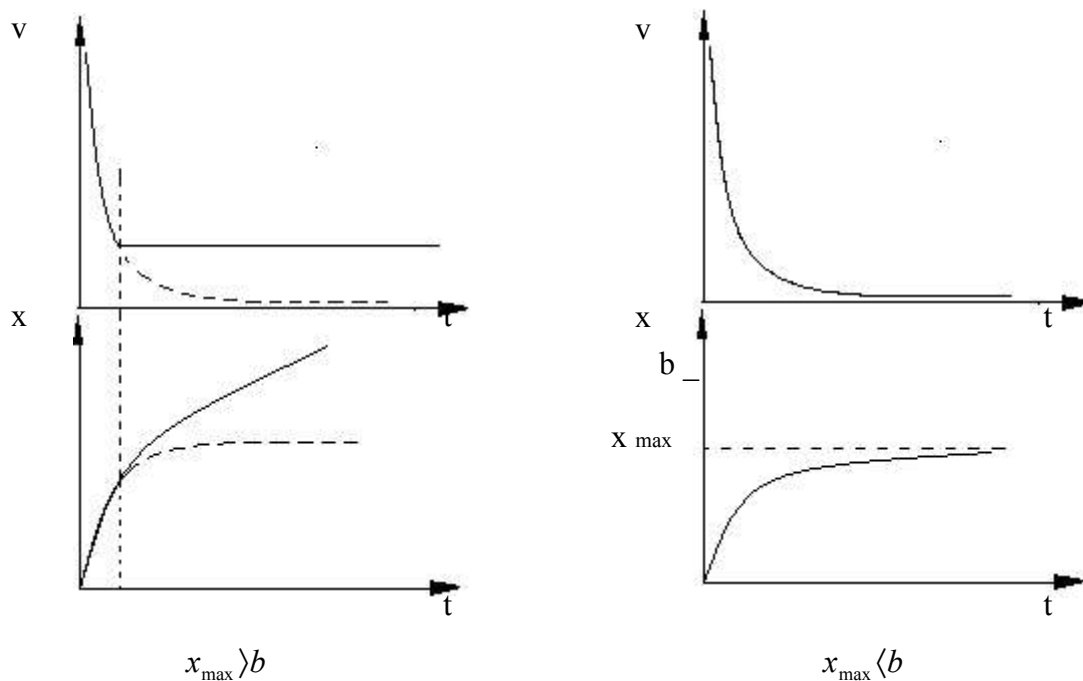
W dotychczasowych rozważaniach milczaco zakładaliśmy, że drugi bok ramki (o długości  $a$ ) znajduje się cały czas poza obszarem pola magnetycznego. Zwróćmy uwagę, że gdyby bok ten wszedł w pole magnetyczne, to ramka poruszałaby się od tej chwili ruchem jednostajnym, gdyż przestałby w niej płynąć prąd. Zbadajmy, kiedy to może nastąpić.

Obliczamy  $x(t)$  dla  $t \rightarrow \infty$ . Nietrudno zauważyć, że

$$x_{\max} = \lim_{t \rightarrow \infty} x(t) = \frac{v_0 mR}{a^2 B^2}.$$

Jeżeli wielkość ta jest mniejsza od  $b$ , to ramka cały czas będzie poruszać się z coraz mniejszą prędkością i drugi bok ramki nie wejdzie w pole magnetyczne. Jeżeli zaś  $x_{\max}$  będzie większe od  $b$ , to przez pewien czas ramka będzie poruszała się ruchem opóźnionym (ale nie jednostajnie opóźnionym), a od chwili, gdy drugi bok ramki wejdzie w pole magnetyczne – ruchem jednostajnym. Przypadek gdy  $x_{\max} = b$

nie różni się niczym istotnym od przypadku gdy  $x_{\max} < b$ . Zmiany  $x$  i  $v$  pokazano na rysunku.



Zadanie powyższe było zadaniem łatwym, m. in. ze względu na uwagę zamieszczoną w treści zadania. Niestety, wiele osób poprzestało na rozwiązywaniu równana otrzymując wzory (3) i (4) na  $x(t)$  i  $v(t)$ . Za rozwiązanie takie było można otrzymać zaledwie połowę punktów. W rozwiązaniu powyższego zadania bardzo ważna była dyskusja. Wieli osób w ogóle nie zauważyło dwóch możliwych przypadków, a ci, którzy je zauważyli często nie doprowadzili dyskusji do końca. Średnia ocena wynosiła około 5 punktów. Powyżej 5 punktów otrzymało niewiele ponad połowę zawodników.

Źródło:  
Zadanie pochodzi z „Kształcimy olimpijczyków”,  
Autor: W.Gorzowski, A.Kotlicki

Komitet Okręgowy Olimpiady Fizycznej w Szczecinie  
[www.of.szcz.pl](http://www.of.szcz.pl)