

### XV OLIMPIADA FIZYCZNA (1965-1966). Stopień III - zadanie teoretyczne – T1

**Źródło:** Olimpiady Fizyczne XV i XVI, PZWS Warszawa 1969

**Autor:** Tadeusz Pniewski

**Nazwa zadania:** Rakieta

**Działy:** Kinetyka

**Słowa kluczowe:** wahadło matematyczne, lot rakiety

#### Zadanie teoretyczne – T1, zawody III stopnia, XV OF.

Rakietę kosmiczną wystrzelono pionowo do góry. Silniki rakiety działają tylko w pierwszej fazie lotu, nadając rakiecie przyspieszenie  $a = 4g$ . Zegar wahadłowy znajdujący się w rakiecie wskazywał w chwili startu czas  $t_0 = 0$ , a w momencie „twardego” lądowania czas  $t_1 = 90$ s.

Obliczyć maksymalną wysokość osiągniętą przez raketę. Opór powietrza pominąć. W celu uproszczenia przyjmujemy, że zegar działa na zasadzie wahadła matematycznego.

#### Rozwiązanie

Wznoszenie rakiety na maksymalną wysokość  $H$  można podzielić na dwa etapy: pierwszy, w którym działają silniki i drugi, kiedy silniki skończyły swoją pracę.

$$h_1 = \frac{at^2}{2} \quad (1)$$

W pierwszej fazie wznoszenia rakietę wystrzeloną pionowo do góry z prędkością początkową  $v_0 = 0$  porusza się ruchem jednostajnie przyspieszonym z przyspieszeniem  $a = -4g$  nadawanym jej przez silniki i przebywa drogę uzyskując prędkość końcową

$$v = at, \quad (2)$$

gdzie  $t$  jest czasem trwania pierwszej fazy ruchu. W drugiej fazie wznoszenia rakietę porusza się ruchem jednostajnie opóźnionym z opóźnieniem  $g^*$  i prędkością początkową  $v$  równą prędkości osiągniętej w momencie wyłączenia silników. Wykorzystując zależność otrzymujemy:

$$h_2 = \frac{v^2}{2g}. \quad (3)$$

Maksymalna wysokość  $H$  osiągnięta przez raketę równa jest sumie dróg, jakie rakietę przebywa w dwóch omówionych fazach wznoszenia:

Podstawiając uzyskamy

$$H = \frac{at^2}{2} + \frac{a^2 t^2}{2g} = \frac{at^2}{2} \left(1 + \frac{a}{g}\right). \quad (4)$$

We wzorze tym tylko czas pracy silników nie jest znany. Jediną informację o czasie stanowi wskazanie zegara wahadłowego znajdującego się w rakiecie. Przy uwzględnianiu tej informacji pamiętać należy, że rakietę przez cały czas trwania lotu stanowi nieinercjalny układ odniesienia. Tak więc na przedmiot o masie  $m$  działa siła skierowana ku dołowi o wartości:

$$F = ma + mg = m(a + g) \quad (5)$$

Wahadło matematyczne umieszczone w ruch posiada więc okres wahań:

$$T_1 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g+a}} \quad (6)$$

podczas, gdy okres ten w układzie spoczywającym wynosi:

$$T_2 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}. \quad (7)$$

Zmiana okresu wahań powoduje, że wskazania zegara w rakiecie są fałszywe. Czas w poruszającej się rakiecie mierzony jest krótszymi okresami wahań wahadła niż w rakiecie spoczywającej.

W drugiej fazie wznoszenia gdy silniki nie działają, na przedmiot o masie  $m$ , znajdujący się w rakiecie działa, oprócz ciężaru  $P = mg$ , przeciwnie skierowana siła bezwładności  $B = -mg$ . Siły działające na wahadło znoszą się i zegar wahadłowy przestaje działać.

W ostatniej fazie lotu, gdy rakieta spada z maksymalnej wysokości  $H$ , jej ruch, aż do momentu twardego lądowania, odbywa się z przyspieszeniem  $a = g$ . Podobnie, jak w drugiej fazie lotu, zegar wahadłowy nie działa. Na tej podstawie dochodzimy do wniosku, że czas  $t_1$ , który wskazywał zegar w momencie lądowania, jest to czas odmierzony przez wahadło w pierwszej fazie wznoszenia, gdy okres jego wahań wynosił

$$T_1 = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g+a}}. \quad (8)$$

Rzeczywisty czas trwania pierwszej fazy lotu –  $t$  wiąże się ze wskazaniem zegara wahadłowego znajdującego się w rakiecie –  $t_1$ : Okresy wahań są odwrotnie proporcjonalne do czasów wskazywanych przez zegary, zatem

$$\frac{t}{t_1} = \frac{T_1}{T}. \quad (9)$$

Wykorzystując zależności otrzymamy:

$$t = t_1 \frac{T_1}{T}. \quad (10)$$

Wyrażenie na maksymalną wysokość osiągniętą przez raketę można więc przekształcić w następujący sposób:

$$H = \frac{a}{2} \left(1 + \frac{a}{g}\right) \left(t_1 \sqrt{\frac{g}{a+g}}\right)^2 = \frac{at_1^2}{2}. \quad (11)$$

Po podstawieniu wartości liczbowych podanych w warunkach zadania:  $a = 4g$ ,

$t_1 = 90\text{s}$  otrzymujemy:  $H = 120 \text{ km}$ .